|  |  |
| --- | --- |
| **Verantwortlich:** | BAD:CREW |
| **Status:** | In Arbeit |
| **Version:** | V0.1 |
| **Datum:** | 11.12.2015 |

Bridge: Attack n‘ Defense

Inhalt

[1 Einleitung 4](#_Toc437607537)

[2 Stationen 5](#_Toc437607538)

[2.1 Captain 5](#_Toc437607539)

[2.2 Weapons 5](#_Toc437607540)

[2.3 Pilot 5](#_Toc437607541)

[2.4 Sience 5](#_Toc437607542)

[2.5 Communication 5](#_Toc437607543)

[2.6 Engineer 5](#_Toc437607544)

[3 User-Stories 6](#_Toc437607545)

[4 Glossar 7](#_Toc437607546)

Abbildungsverzeichnis

# Einleitung

Dieses Dokument dient als Sammelablage für Ideen und User-Stories zur Umsetzung der Weltraum-Brückensimulation „BAD“.

Dabei handelt es sich um ein kooperatives Spiel, bei dem die Spieler die Rollen von unterschiedlichen Besatzungsmitgliedern eines Raumschiffs übernehmen.

Jede Rolle hat bestimmte spezifische Aufgaben, die zur Erreichung der Gruppenziele kombiniert werden müssen.

# Crew

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | not\_my\_own | Marco |
|  |  | Henne |
|  |  | Simon |
|  |  | Edzard |
|  |  | Gregor |
| Sry .. icon kommt noch |  | Bengt |

# Stationen

## Captain

* Koordiniert Anzeige des Hauptbildschirms

## Weapons

* Laden von unterschiedlichen Waffen
* Bekämpfen von Gegnern
* Steuern der Schilde

## Pilot

* Navigieren des Schiffes
* Berechnen von Kursen durch bestimmte Areale

## Sience

* Scannen von Gegenern und Umgebung
* Ermitteln der Schildfrequence
* Kombinieren von Umgebungsparametern zur bessereren Schiffsperformance
  + Z.B Deflektorschilde emmitieren Tachionen-Strahlen um eine Sogwirkung im polarisierten Partikelnebel zu erhalten. --> Schiff ist schneller ohne Energie zu verlieren

## Communication

* Anfragen von Ressourcen bei Verbündeten
* Funkverkehr von Gegnern hacken und ausspionieren
* Notruf absetzen
* Funksonden steuern

## Engineer

* Reparieren des Schiffes
* Verteilung von Energie
* Kombinieren von Bauelementen zur bessereren Schiffsperformance
  + Energie über die Mikrowelle in der Boardküche lenken statt über den Fluxkompensator im Maschienenraum -> stärkere Schilde wenn man gegen Weltraumpiraten kämpft

# User-Stories

# Glossar